

BASIC-256 :: Lição 01

O que é

BASIC-256 é uma versão fácil de usar da veneranda linguagem de programação BASIC. Foi projetada originalmente para ensinar os conceitos básicos de programação de computadores a estudantes de ensino médio e também a estudantes do segundo ciclo do ensino fundamental. Mas pode (e deve) ser usada também para ensinar conceitos matemáticos em todos os níveis, inclusive em curso superior.

Seu ambiente de programação vem com um modo gráfico embutido que permite desenhar na tela. Seu site oficial, basic256.org possui documentação detalhada em português, além de um conjunto de tutoriais que vão gradativamente introduzindo os conceitos de programação através de exercícios divertidos.

Para complementar esse material de aprendizado, existe ainda um excelente livro gratuito (em inglês), disponível em basicbook.org, que pode ser usado tanto em questões elementares quanto avançadas da linguagem, inclusive som e música, operações com arquivos, bancos de dados e acesso à internet. Ou seja, tudo o que normalmente se espera de uma linguagem de programação moderna e completa.

Instalação

Para programar em BASIC-256, você precisa baixar e instalar em seu computador um programa que disponibiliza um ambiente de programação da linguagem. Siga os passos seguintes, se você usa Windows:

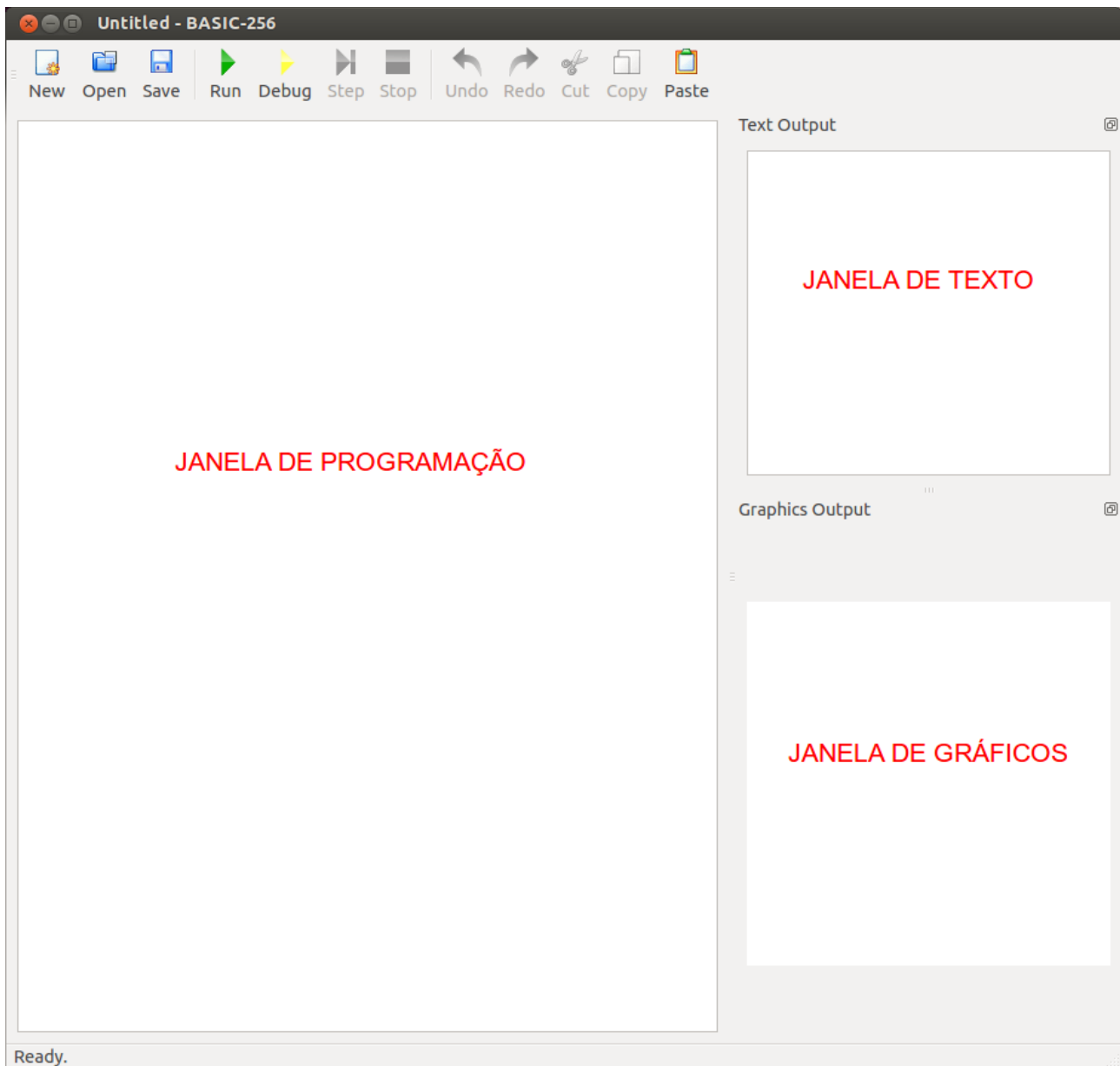
- Acesse o site basic256.org e clique no link *Download* no canto superior direito. Esse link leva a uma nova página, que também disponibilizará um outro link de *download*. Clique nesse link e aguarde o programa ser baixado em seu computador.
- Vá até pasta na qual o programa foi baixado e dê dois cliques nele. Siga as instruções, clicando seguidamente no botão *next*, e o programa será instalado em seu computador.

Se você usa Linux na versão Ubuntu, ou outra derivada dessa, digite em um terminal de comando `sudo apt-get install basic256` e aguarde a instalação automática.

Inicialização

Para inicializar o programa, digite `basic256` no terminal de comandos do Ubuntu. No Windows, clique duas vezes no ícone que foi colocado na área de trabalho (caso você não encontre o ícone do programa, clique no botão “Iniciar” e faça uma busca por `basic256`).

Se a instalação foi bem-sucedida e você seguiu os passos acima, a seguinte tela surgirá, na qual já indicamos as três principais áreas do ambiente:



O ambiente de programação, como vemos, consiste em três janelas:

- a *janela de programação*, a maior delas, onde escrevemos nossos programas,
- a *janela de texto*, onde os resultados de cálculos ou mensagens de texto serão exibidos, e
- a *janela de gráficos*, onde aparecerão os desenhos criados com nossos programas.

Para programar em BASIC-256, basta inserir os comandos na janela de programação e clicar depois no botão *Run* (o triângulo verde logo acima da janela de programação). É possível que, ao ler este texto, você já esteja diante de uma versão em português do programa. As palavras estarão traduzidas, mas os ícones são os mesmos.

Escreva agora na janela de programação

```
print "Olá, mundo!"
```

Clique no botão *Run* e veja o que aconteceu na janela de texto. Se nenhuma mensagem de erro apareceu abaixo da janela de programação, meus parabéns! Você acabou de executar o seu primeiro programa em BASIC-256.